

2026年2月

特别版

协响
VOCALOID CHINA
月刊



号外

新年创作无止境
新曲贺图唤春来

V次元×协响月刊联动 新春创作赛正式开启！



协响 XIE XIANG

《协响》月刊编辑部



新春到来之际，为鼓励同好们分享创作、愉快交流，V 次元携手《协响》月刊诚邀各位创作者参与我们的新春创作赛。无论您是经验丰富的高手，还是初出茅庐的新人，我们都欢迎您参加我们的活动。正因为各位创作者的努力，V 家才会有现在的生机。

一、活动概况

使用虚拟歌姬的中文声库（允许使用外语声库跨语种调教中文，引擎不限，VOCALOID、Synthesizer V、UTAU 等均可）或形象开展创作，主题不限。V 次元注册用户选择活动话题投稿（#V 次元新春创作赛原创音乐区# #V 次元新春创作赛原创绘画区# #V 次元新春创作赛创意应援区#）即可参与本次活动。

二、稿件内容要求

1.作品需使用虚拟歌姬音源或形象进行创作，包括但不限于：

(1) 使用音源创作的音乐作品（需注明使用音源）；

(2) 使用虚拟歌姬形象创作的绘画、动画、MMD、手书等；

(3) 使用虚拟歌姬音乐作品的非音乐区创作（舞蹈、鬼畜等）以及cosplay作品、模型作品等。

2.作品需为首次投稿的原创内容，禁止搬运、盗用、转载或使用已公开作品。

3. 投稿内容与投稿时附带 tag 对应的活动赛道明显不符的，视为不参与活动。

4. 音视频投稿时长需大于 30 秒。

5. 作品不得包含商业推广内容。

6. 作品内容需符合国家法律法规、社会公序良俗，不侵犯他人合法权益。

三、赛道设置与奖品奖金安排

1. 原创音乐赛道 总奖金 1700 元 + 1000V 币(free)

由主办方进行初审，并在作品投稿结束后设立大众评审环节、评委评审环节根据作品质量评定获奖作品。本赛道对作品无 pv 要求。

初审通过的作品参与平均瓜分固定池（800 元+1000V 币(free)）；投稿结束后，我们将根据大众评审评分与评委评审分数的结果进行整合，进行分数排名，设立一等奖 300 元一名，二等奖 200 元两名，三等奖 100 元三名。

2. 原创绘画赛道 总奖金 800 元 + 1000V 币(free)

评选方式与前述一致。通过初审的作品平均瓜分固定池（250 元+1000V 币(free)）。设立一等奖 200 元一名，二等奖 100 元两名，三等奖 50 元三名。

3. 创意应援赛道 总奖金 500 元 + 3000V 币(free)

本赛道仅设立初审与大众评审环节，通过初审的作品依据大众评审分数排名参与瓜分固定池。(此区单独设立上限，单稿最高 25 元+ 600V 币(free))。

TIPs

- ①同一位创作者可以参与多个分区的活动，奖金按分区要求各自结算。同一位创作者可以在一个分区多次投稿，但奖金仅取稿件最高成绩结算，其余稿件不计入奖金结算。
- ②大众评审与评委评审环节在作品投稿结束进行。
- ③大众评审设立单独帖子界面跳转至参赛作品，由站内用户进行评分（使用非 AI 声库创作的原创音乐区作品可能会酌情给予一定分数修正）。
- ④评委根据作品质量对参赛作品评分。
- ⑤获奖作品不参与瓜分固定池奖金。
- ⑥在活动总奖池不变的基础上，获奖作品奖金会根据参赛作品数量浮动上升，以实际发放为准（若参赛作品过少，导致瓜分固定池的作品过少，奖金将从固定池迁移至获奖作品奖金中）。
- ⑦在创意应援赛道投稿的文字类作品（同人文等），可进行标注“同意该作品在《协响》月刊上刊登”，若无标注默认拒绝刊登。同意刊登的作品，《协响》会择优筛选作品编入特刊；若作品获得《协响》编辑部的“最佳作品”认可，还可以获得《协响》提供的物料奖励。
- ⑧作品经过认证的创作者还会得到本次活动的纪念勋章。

四、奖金发放

1. 获奖名单将于评审结束后通过公告及官方账号 @V 次元 私信通知；
2. 奖金 V 币部分在获奖名单公布后 20 个工作日内发放至获奖账号账户；
3. 奖金现金部分由主办方私信联系发放；
4. 合作投稿奖金发放至投稿账号账户，团队内部分配自行协商。

五、注意事项

1. 作品需为原创，严禁抄袭、盗用、侵权，一经查实取消参与资格。若您在活动中发现任何违规拉票、盗用侵权等行为，可发送邮件向我们举报。

《协响》月刊 : phirap1099@outlook.com

V 次 元 : jinyiwei2012@philia093.ren

若您的举报经过核实确认为实，我们将给予您奖励。

2. 获奖作品需在活动结束后保持“开放浏览”状态，活动统计结束前不得删除或设置版权限制。
 3. 涉及商业化合作事宜需与主办方另行约定。
 4. 合作投稿需要在投稿时注明所有合作成员。
- 祝愿各位创作者都能取得自己满意的成绩！

活动最终解释权归 V 次元所有

